

Ausschreibung zum **3. crgkart.de –Indoorcup**

-Teams

- Ein Team muss aus mindesten 3 Teilnehmern und maximal aus 5 Teilnehmern bestehen.
- Das Mindestalter der Teilnehmer ist 14 Jahre.
- Es werden Maximal 12 Teams zugelassen. Über die Teilnahme der Teams entscheidet der Zeitpunkt des eingehen der Nennung und des Startgeldes.
- Die Nennung kann als Team oder Einzelnennung erfolgen
- Die Teambildung der Einzelfahrer wird durch das Losverfahren festgelegt.

-Training

- Jedes Team hat 1h freies Training.
- Welcher Fahrer wann und wie viel innerhalb der vorgegebenen Stunde trainieren kann liegt in der Verantwortung des jeweiligen Teams.

-Zeittraining

- Zum Zeittraining muss jedes Team ein Fahrer benennen.

-Rennen

- Renndauer 4h. Wertungskriterium ist die Anzahl der Runden innerhalb der Renndauer

-Fahrerwechsel

- Jedes Team ist für die Dauer und Anzahl der Turns der einzelnen Teamfahrer selbst verantwortlich. Jeder genannte Fahrer, muss während des Rennens mindestens ein Turn absolviert haben. Der Fahrerwechsel muss in dem dafür bekanntgegebenen Bereich bei stehendem Kart vollzogen werden.

-Kartwechsel und Tankstopp

- Um die Chancengleichheit zu gewährleisten werden die Karts während der Veranstaltung unter den Teams getauscht. Zum Freien Training werden die Karts ausgelost, zum Zeittraining und zum Rennen werden sie neu verlost. Während dem Rennen muss ein Tankstopp vollzogen werden, bei diesem Tankstopp wird das Kart

gewechselt. Die Reihenfolge dieser Stopps wird ausgelost. Der Fahrer des ersten Tankstopps muss umsteigen in ein bereit stehendes Kart, bei jedem weiteren Stopp bekommt der jeweilige Fahrer das Kart seines Vorgängers.

Ablauf:

1. Der Fahrer wird vom Personal angewiesen zum Tankstopp heraus zufahren. Er hat 3 Runden Zeit diesen anzutreten, jede weitere Runde wird mit einer Strafrunde bestraft, die von der Gesamtrundenzahl abgezogen wird.
2. Der Fahrer fährt außerhalb der Strecke mit Schrittgeschwindigkeit zum Wechsellpunkt. Dort wechselt er in ein bereits getanktes Kart und wird das Rennen wieder aufnehmen. Der Transponder wird vom Personal gewechselt.
3. Für den Tankstopp werden 2 min veranschlagt. Dies bedeutet, dass beim Verlassen der Bahn die Zeit gemessen wird und nach 2 min der Fahrer das Rennen wieder aufnehmen kann. Der Fahrer bekommt angezeigt, wann er wieder das Rennen aufnehmen kann.
4. Beim Tankstopp ist kein Fahrerwechsel zulässig.

-Nenngebühr

-Team mit 3 Fahrern	280,00€
-Team mit 4 Fahrern	280,00€
-Team mit 5 Fahrern	290,00€
- Einzelfahrer	75,00€

Die Nennung wird erst mit dem Eingang der Nenngebühr gültig.